



**Associazione
Italiana
Arbitri**

CIRCOLARE N°1



a cura del SETTORE TECNICO

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIOCO 2017/18

Di seguito vengono presentate le modifiche alle Regole del Gioco approvate dall'IFAB in occasione della sua 131^a Assemblea Generale Annuale, tenutasi a Londra il 3 marzo 2017.

REGOLA 1 – IL TERRENO DI GIOCO

2. SEGNAZIONE DEL TERRENO DI GIOCO (pagina 11)

Vecchio testo	Nuovo testo
Il terreno di gioco deve essere rettangolare e segnato con linee continue che non devono costituire alcun pericolo.	Il terreno di gioco deve essere rettangolare e segnato con linee continue che non devono costituire alcun pericolo; è consentito l'uso di materiale di superficie artificiale per la segnatura di terreni di gioco in erba naturale se ciò non costituisce pericolo.
Spiegazione Erba artificiale (o materiale similare) può essere utilizzata per la segnatura delle linee su terreni di gioco in erba naturale se ciò non costituisce pericolo	

REGOLA 3 – I CALCIATORI

2. NUMERO DI SOSTITUZIONI (pagina 29)

Competizioni ufficiali

Vecchio testo	Nuovo testo
In tutte le gare disputate in competizioni ufficiali sotto l'egida della FIFA, delle Confederazioni o delle Federazioni nazionali, è consentita la sostituzione di non più di tre calciatori.	Il numero di calciatori di riserva, fino a un massimo di cinque, utilizzabili in gare di competizioni ufficiali sarà determinato dalla FIFA, dalla Confederazione o dalla Federazione nazionale. Fanno eccezione le competizioni maschili e femminili tra le prime squadre di club nella massima divisione o tra le prime squadre in competizioni internazionali, per le quali il massimo è di tre calciatori di riserva.
Spiegazione La FIFA, le Confederazioni e le Federazioni nazionali possono consentire fino a un massimo di cinque sostituzioni in tutte le competizioni eccetto ai livelli più alti.	

RIENTRO DEI CALCIATORI SOSTITUITI (PAGINA 30)

Vecchio testo	Nuovo testo
Previo consenso della Federazione interessata, soltanto nelle categorie minori (di base / ricreative) viene consentito il rientro di un calciatore sostituito.	Previo consenso della Federazione nazionale, della Confederazione o della FIFA, il rientro di un calciatore sostituito viene consentito soltanto nelle competizioni giovanili, in quelle di veterani, di calciatori diversamente abili e nel calcio di base.
Spiegazione La possibilità di rientro di un calciatore sostituito, già consentita nel calcio di base, viene estesa al calcio giovanile, tra veterani e tra calciatori diversamente abili (previo consenso della Federazione nazionale interessata)	

3. PROCEDURA DELLA SOSTITUZIONE (pagina 30)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>La sostituzione si concretizza nel momento in cui il calciatore di riserva entra sul terreno di gioco; da quel momento, il subentrante diventa un titolare e quello sostituito cessa di esserlo.</p> <p>I calciatori di riserva possono eseguire una qualsiasi ripresa di gioco purché abbiano prima completato la procedura di sostituzione, entrando sul terreno di gioco.</p>	<p>La sostituzione si concretizza nel momento in cui il calciatore di riserva entra sul terreno di gioco; da quel momento, colui che ne è uscito diventa un calciatore sostituito e il subentrante diventa un titolare e può eseguire qualsiasi ripresa di gioco.</p>
Spiegazione Testo più chiaro	

3. PROCEDURA DELLA SOSTITUZIONE (pagina 30)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se una sostituzione viene effettuata durante l'intervallo o prima dell'inizio dei tempi supplementari, la procedura deve essere completata prima che riprenda la gara</p>	<p>Se una sostituzione viene effettuata durante l'intervallo o prima dell'inizio dei tempi supplementari, la procedura deve essere completata prima che riprenda la gara.</p> <p>Se l'arbitro non ne viene informato, il calciatore di riserva entrato sul terreno di gioco potrà continuare a giocare, senza che sia necessario assumere alcun provvedimento disciplinare e il fatto dovrà essere riportato alle autorità competenti (nel rapporto di gara).</p>
Spiegazione Si chiarisce che una sostituzione effettuata in tali momenti della gara senza che l'arbitro ne venga informato non costituisce un'infrazione passibile di ammonizione	

5. INFRAZIONI E SANZIONI (pagina 31)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se un calciatore scambia il ruolo con il portiere senza l'autorizzazione dell'arbitro, quest'ultimo:</p> <ul style="list-style-type: none">• consentirà che il gioco prosegua• ammonirà i calciatori in questione alla prima interruzione di gioco	<p>Se un calciatore scambia il ruolo con il portiere senza l'autorizzazione dell'arbitro, quest'ultimo:</p> <ul style="list-style-type: none">• consentirà che il gioco prosegua• ammonirà i calciatori in questione alla prima interruzione di gioco, tuttavia i calciatori non dovranno essere ammoniti se lo scambio avviene durante l'intervallo tra i due periodi di gioco (inclusi i tempi supplementari) o nel periodo tra la fine della gara e l'inizio dei supplementari e/o dei tiri di rigore
Spiegazione Si chiarisce che scambiare il ruolo con il portiere in tali momenti della gara senza che l'arbitro ne venga informato non costituisce un'infrazione passibile di ammonizione	

8. CALCIATORE FUORI DEL TERRENO DI GIOCO (pagina 32)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se un calciatore uscito dal terreno di gioco con l'autorizzazione dell'arbitro, dovesse rientrare sullo stesso senza l'autorizzazione dell'arbitro, quest'ultimo dovrà:</p> <ul style="list-style-type: none">• interrompere il gioco (ma non immediatamente, se il calciatore non interferisce con il gioco o se il vantaggio può essere applicato)• ammonire il calciatore per essere entrato sul terreno di gioco senza autorizzazione• ordinare al calciatore di uscire dal terreno di gioco <p>Se l'arbitro interrompe il gioco, questo sarà ripreso:</p> <ul style="list-style-type: none">• con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto <p>oppure</p> <ul style="list-style-type: none">• in conformità con la Regola 12, se il calciatore infrange questa Regola	<p>Se un calciatore titolare che necessita dell'autorizzazione dell'arbitro per rientrare sul terreno di gioco, rientra senza autorizzazione dell'arbitro, quest'ultimo dovrà:</p> <ul style="list-style-type: none">• interrompere il gioco (ma non immediatamente, se il calciatore non interferisce con il gioco o con un ufficiale di gara o se il vantaggio può essere applicato)• ammonire il calciatore per essere entrato sul terreno di gioco senza autorizzazione <p>Se l'arbitro interrompe il gioco, questo sarà ripreso:</p> <ul style="list-style-type: none">• con un calcio di punizione diretto dal punto in cui avviene l'interferenza• se non c'è stata interferenza, con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto
<p>Spiegazione</p> <ul style="list-style-type: none">• Un calciatore che rientra sul terreno di gioco senza l'autorizzazione dell'arbitro (quando essa è necessaria) e interferisce con la gara, viene ora punito con un calcio di punizione diretto (come per un calciatore di riserva o un dirigente)• Non è necessario richiedere che il calciatore colpevole esca dal terreno di gioco dopo l'ammonizione	

9. RETE SEGNATA CON UNA PERSONA IN PIU' SUL TERRENO DI GIOCO (pagina 33)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se, dopo che è stata segnata una rete, l'arbitro si accorge, prima che il gioco riprenda, che c'era una persona in più sul terreno di gioco nel momento in cui la rete è stata segnata:</p> <ul style="list-style-type: none">• l'arbitro non convaliderà la rete se la persona in più era:<ul style="list-style-type: none">– un calciatore titolare (entrato o rientrato senza autorizzazione), di riserva, sostituito o espulso o un dirigente della squadra che ha segnato la rete– un estraneo che ha interferito con il gioco, salvo che una rete venga segnata come descritto nel paragrafo “altre persone sul terreno di gioco” <p>Il gioco viene ripreso con un calcio di rinvio, un calcio d'angolo o una rimessa dell'arbitro.</p>	<p>Se, dopo che è stata segnata una rete, l'arbitro si accorge, prima che il gioco riprenda, che c'era una persona in più sul terreno di gioco nel momento in cui la rete è stata segnata:</p> <ul style="list-style-type: none">• l'arbitro non convaliderà la rete se la persona in più era:<ul style="list-style-type: none">– un calciatore titolare (entrato o rientrato senza autorizzazione), di riserva, sostituito o espulso o un dirigente della squadra che ha segnato la rete; il gioco viene ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto in cui si trovava la persona in più– un estraneo che ha interferito con il gioco, salvo che una rete venga segnata come descritto nel paragrafo “altre persone sul terreno di gioco”; il gioco viene ripreso con una rimessa dell'arbitro dal punto in cui si trovava la persona in più
<p>Spiegazione</p> <p>Questa modifica è coerente con quella del 2016/17 che punisce con un calcio di punizione diretto un calciatore di riserva e un dirigente che entrano sul terreno di gioco senza autorizzazione</p>	

REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

4. ALTRO EQUIPAGGIAMENTO (pagina 42)

Vecchio testo	Nuovo testo
Laddove vengano indossati copricapo, questi devono (...)	Laddove vengano indossati copricapo (esclusi i berretti dei portieri), questi devono (...)
Spiegazione Si chiarisce che i berretti dei portieri non sono compresi nell'elenco delle restrizioni sui copricapo	

4. ALTRO EQUIPAGGIAMENTO (pagina 42)

Vecchio testo	Nuovo testo
L'uso di qualsiasi forma di comunicazione elettronica tra calciatori (inclusi quelli di riserva, i sostituiti e gli espulsi) e/o lo staff tecnico non è consentito	Ai calciatori (inclusi quelli di riserva, i sostituiti e gli espulsi) non è consentito indossare o utilizzare qualsiasi tipo di apparecchiatura elettronica o per la comunicazione (eccetto laddove siano consentiti EPTS). Non è consentito l'uso di apparecchiature di comunicazione elettronica da parte dello staff tecnico a meno che non sia correlato direttamente alla salute o all'incolumità dei calciatori.
Spiegazione • La nuova formulazione rende del tutto chiaro che, salvo per i dispositivi EPTS, ai calciatori non è permesso indossare alcun tipo di apparecchiatura elettronica o di comunicazione (ad esempio videocamere, microfoni, auricolari, ecc.). Ciò mira a preservare l'integrità del gioco impedendo che chiunque possa comunicare con i calciatori durante la gara, ad eccezione delle indicazioni tattiche verbali e "pubbliche" degli allenatori. • La sicurezza dei calciatori è molto importante e per tale ragione la comunicazione elettronica è consentita per la sicurezza e il benessere dei calciatori per esempio utilizzando un microfono da bavero per richiedere una barella, un'ambulanza o strumenti diagnostici (ad esempio iPad) per valutare infortuni alla testa.	

4. ALTRO EQUIPAGGIAMENTO (pagina 42)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Laddove in gare di competizioni ufficiali sotto l'egida della FIFA, delle Confederazioni o di Federazioni nazionali vengano indossate apparecchiature tecnologiche quali parti di sistemi elettronici di monitoraggio e rilevamento delle performance (EPTS), tali apparecchiature facenti parte dell'equipaggiamento del calciatore dovranno riportare il seguente logo:  Questo logo indica che l'apparecchiatura è stata ufficialmente testata e possiede i requisiti minimi di sicurezza dell'International Match Standard previsti dalla FIFA e approvati dall'IFAB. Gli istituti che conducono tali test sono soggetti alla approvazione della FIFA. Il periodo di transizione termina il 31 maggio 2018.

Spiegazione

È importante che ogni EPTS utilizzato dai calciatori abbia la certificazione che soddisfi i criteri di sicurezza minimi stabiliti. Tali requisiti sono obbligatori dal 1° giugno 2017; i sistemi già in uso godono di un periodo di transizione, che termina il 31 maggio 2018, per ottemperare alla certificazione.

REGOLA 5 – L'ARBITRO

2. DECISIONI DELL'ARBITRO (pagina 46)

Vecchio testo	Nuovo testo
Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al gioco, compreso se una rete è stata segnata o no ed il risultato della gara, sono inappellabili.	Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al gioco, compreso se una rete è stata segnata o no ed il risultato della gara, sono inappellabili. Le decisioni dell'arbitro e di tutti gli altri ufficiali di gara devono essere sempre rispettate.
Spiegazione Che le decisioni degli ufficiali di gara debbano essere sempre rispettate (anche quando non sono corrette) è un principio fondamentale del calcio.	

3. POTERI E DOVERI

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI (pagina 47)

Vecchio testo	Nuovo testo
L'arbitro (...) • ha il potere di mostrare cartellini gialli o rossi dal momento in cui entra sul terreno di gioco all'inizio della gara fino a dopo che la gara è terminata, compreso durante l'intervallo, i tempi supplementari e i tiri di rigore (...)	L'arbitro (...) • ha il potere di mostrare cartellini gialli o rossi e, se il regolamento della competizione lo prevede, espellere temporaneamente un calciatore, dal momento in cui entra sul terreno di gioco all'inizio della gara fino a dopo che la gara è terminata, compreso durante l'intervallo, i tempi supplementari e i tiri di rigore (...)
Spiegazione Le Federazioni nazionali possono ora autorizzare le espulsioni temporanee nel calcio giovanile, nelle competizioni tra veterani, tra calciatori diversamente abili e nel calcio di base	

3. POTERI E DOVERI

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI (pagina 47)

Vecchio testo	Nuovo testo
l'arbitro (...) adotta provvedimenti nei confronti dei dirigenti che non tengono un comportamento responsabile e può allontanarli dal recinto di gioco	l'arbitro (...) adotta provvedimenti nei confronti dei dirigenti che non tengono un comportamento responsabile e può allontanarli dal recinto di gioco; un membro dello staff medico che commette un'infrazione passibile di allontanamento può rimanere, se la squadra non ha altro personale medico disponibile, e intervenire se un calciatore necessita di cure (...)
Spiegazione Ad un membro dello staff medico che dovrebbe essere allontanato dall'area tecnica è consentito rimanere e prestare cure ai calciatori infortunati se la squadra non dovesse avere altro personale medico disponibile	

REGOLA 7 – LA DURATA DELLA GARA

2. INTERVALLO DI META' GARA (pagina 71)

Vecchio testo	Nuovo testo
I calciatori hanno diritto ad un intervallo tra i due periodi di gioco, non superiore ai 15 minuti.	I calciatori hanno diritto ad un intervallo tra i due periodi di gioco, non superiore ai 15 minuti; una breve pausa per dissetarsi è consentita tra i due periodi gioco supplementari
Spiegazione La considerazione per la salute dei calciatori porta a ritenere ragionevole permettere loro un rapido break per dissetarsi tra i due periodi di gioco supplementari; il break non è per impartire istruzioni da parte degli allenatori	

REGOLA 8 – L'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO

1. CALCIO D'INIZIO (pagina 75)

Vecchio testo	Nuovo testo
Per ogni calcio d'inizio: <ul style="list-style-type: none">tutti i calciatori devono essere nella propria metà del terreno di giocouna rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio contro la squadra avversaria	Per ogni calcio d'inizio: <ul style="list-style-type: none">tutti i calciatori, eccetto colui che lo esegue, devono essere nella propria metà del terreno di giocouna rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio contro la squadra avversaria; se il pallone entra direttamente nella porta della squadra che lo esegue, verrà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria
Spiegazione Il "nuovo" calcio d'inizio (pallone calciato indietro) è diventato di uso comune, ma spesso colui che calcia il pallone si trova a entrare nella metà avversaria del terreno di gioco per eseguirlo; il nuovo testo consente ciò Se su calcio d'inizio il pallone entra direttamente nella porta di colui che lo esegue deve essere assegnato un calcio d'angolo	

REGOLA 10 – L'ESITO DI UNA GARA

2. SQUADRA VINCENTE (pagina 82)

Vecchio testo	Nuovo testo
Quando il regolamento della competizione prescrive che una squadra venga dichiarata vincente al termine di una gara o di una eliminatoria di andata e ritorno conclusasi in parità di punteggio, le sole procedure ammesse per determinare la vincente sono: <ul style="list-style-type: none">regola delle reti segnate in trasfertatempi supplementaritiri di rigore	Quando il regolamento della competizione prescrive che una squadra venga dichiarata vincente al termine di una gara o di una eliminatoria di andata e ritorno conclusasi in parità di punteggio, le sole procedure ammesse per determinare la vincente sono: <ul style="list-style-type: none">regola delle reti segnate in trasfertadue eguali periodi di gioco supplementari della durata massima di 15 minuti ciascunotiri di rigore Una combinazione delle suddette procedure può essere utilizzata
Spiegazione Si chiarisce che ci devono essere due eguali periodi di gioco supplementari di non più di 15 minuti ciascuno e che è consentita una combinazione dei differenti metodi per determinare la vincente	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
• Ad eccezione di un calciatore di riserva che sostituisce un portiere infortunato,	• Ad eccezione di un calciatore di riserva che sostituisce un portiere che non è in condizione di continuare,
Spiegazione Testo modificato per uniformità con un'altra parte della Regola 10	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
Un portiere, che prima o durante l'esecuzione dei tiri non è in condizione di continuare e la cui squadra non ha effettuato il numero massimo di sostituzioni consentite, potrà essere sostituito da un calciatore di riserva o da un calciatore escluso per eguagliare il numero degli avversari, ma non potrà più prendere parte ai tiri né eseguirne uno	Un portiere, che prima o durante l'esecuzione dei tiri non è in condizione di continuare potrà essere sostituito da un calciatore escluso per eguagliare il numero degli avversari o, se la sua squadra non ha effettuato il numero massimo di sostituzioni consentite, da un calciatore di riserva; il portiere rimpiazzato non potrà più prendere parte ai tiri né eseguirne uno
Spiegazione Si chiarisce che: <ul style="list-style-type: none">• un calciatore che è stato escluso per eguagliare il numero dei calciatori può rimpiazzare il portiere anche se la sua squadra ha utilizzato tutte le proprie sostituzioni• un portiere che è stato rimpiazzato ha concluso la sua partecipazione ai tiri	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
Il tiro è completato quando il pallone cessa di muoversi, esce fuori dal terreno di gioco o l'arbitro interrompe il gioco per qualsiasi infrazione alle Regole	Il tiro è completato quando il pallone cessa di muoversi, esce fuori dal terreno di gioco o l'arbitro interrompe il gioco per qualsiasi infrazione alle Regole; chi esegue il tiro non può giocare il pallone una seconda volta
Spiegazione Si chiarisce che chi esegue il tiro non può giocare il pallone una seconda volta	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Il portiere che commette un'infrazione che causa la ripetizione del tiro deve essere ammonito
Spiegazione Si chiarisce che un portiere che infrange la Regola e causa la ripetizione del tiro deve essere ammonito	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Se chi esegue il tiro viene sanzionato per un'infrazione commessa dopo che l'arbitro ha fischiato per l'esecuzione del tiro, quest'ultimo viene annotato come "non realizzato" e il calciatore ammonito
Spiegazione Si chiarisce che se chi esegue il tiro infrange la Regola, il tiro viene considerato "fallito", cioè non viene ripetuto	

3. TIRI DI RIGORE (pagina 83)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Se sia il portiere sia chi esegue il tiro commettono un'infrazione allo stesso tempo: <ul style="list-style-type: none">• se il tiro non entra in porta, deve essere ripetuto ed entrambi i calciatori ammoniti• se il tiro entra in porta, la rete non viene convalidata, il tiro annotato come "non realizzato" e chi ha eseguito il tiro ammonito
Spiegazione Si chiarisce l'esito quando sia il portiere sia chi esegue il tiro infrangono contemporaneamente la Regola, un caso raro giacché di solito uno dei due commette per primo l'infrazione Se il tiro è fallito/parato (a causa dell'infrazione del portiere) entrambi i calciatori hanno commesso un'infrazione da ammonizione e quindi saranno sanzionati disciplinarmente e il tiro verrà ripetuto Se la rete viene segnata, l'infrazione commessa dal portiere non è sanzionabile con l'ammonizione, ma poiché quella di chi ha eseguito il tiro lo è (cartellino giallo), è "più grave" (vedi Regola 5) e quindi deve essere sanzionata	

REGOLA 11 – FUORIGIOCO

2. INFRAZIONE DI FUORIGIOCO (pagina 87)

Vecchio testo	Nuovo testo
Un calciatore in posizione di fuorigioco nel momento in cui il pallone viene giocato o toccato da un suo compagno deve essere punito soltanto se viene coinvolto nel gioco attivo: (...) • traendo vantaggio (da tale posizione) interferendo con un avversario o giocando il pallone quando: · è rimbalzato o è stato deviato dal palo o dalla traversa o da un avversario	Un calciatore in posizione di fuorigioco nel momento in cui il pallone viene giocato o toccato da un suo compagno deve essere punito soltanto se viene coinvolto nel gioco attivo: (...) • traendo vantaggio (da tale posizione) interferendo con un avversario o giocando il pallone quando: · è rimbalzato o è stato deviato dal palo, dalla traversa, da un ufficiale di gara o da un avversario
Spiegazione Si chiarisce che se il pallone rimbalza o viene deviato da un ufficiale di gara verso il calciatore in posizione di fuorigioco, questi può essere sanzionato per un'infrazione di fuorigioco	

2. INFRAZIONE DI FUORIGIOCO (pagina 88)

Vecchio testo	Nuovo testo
Un “salvataggio” si ha quando un calciatore interrompe la traiettoria di un pallone che sta andando dentro o molto vicino alla porta, con qualsiasi parte del corpo tranne le mani (ad eccezione del portiere all’interno dell’area di rigore).	Un “salvataggio” si ha quando un calciatore ferma o tenta di fermare un pallone che sta andando dentro o molto vicino alla porta, con qualsiasi parte del corpo eccetto le mani/braccia (a eccezione del portiere all’interno dell’area di rigore).
Spiegazione Una definizione più precisa di “salvataggio”	

4. INFRAZIONE DI FUORIGIOCO (pagina 88)

Vecchio testo	Nuovo testo
	<p>In situazioni in cui:</p> <ul style="list-style-type: none">• un calciatore muovendo da, o essendo in, posizione di fuorigioco si trova sulla traiettoria di un avversario e interferisce con il movimento dell’avversario verso il pallone, si concretizza un’infrazione di fuorigioco se ciò ha un impatto sulla capacità dell’avversario di giocare o contendere il pallone; se il calciatore si sposta sulla traiettoria di un avversario e ne ostacola la progressione (ad esempio blocca l’avversario) l’infrazione deve essere sanzionata ai sensi della Regola 12.• un calciatore in posizione di fuorigioco si muove verso il pallone con l’intenzione di giocarlo e subisce un fallo prima di giocare o di tentare di giocare il pallone, o di contenderlo a un avversario, viene sanzionato il fallo in quanto si è verificato prima dell’infrazione di fuorigioco• viene commessa un’infrazione nei confronti di un calciatore in posizione di fuorigioco che sta già giocando o tentando di giocare il pallone, o lo sta contendendo a un avversario, viene sanzionata l’infrazione di fuorigioco in quanto si è verificata prima del contrasto falloso
Spiegazione Si chiariscono situazioni in cui:	
<ul style="list-style-type: none">• un calciatore in posizione di fuorigioco distante dal pallone commette un’infrazione che ha una conseguenza sulla capacità del/i difendente/i di giocare o contendere il pallone• un’infrazione viene commessa contro un avversario che è in posizione di fuorigioco	

REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE

2. CALCI DI PUNIZIONE INDIRETTO (pagina 92)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore: <ul style="list-style-type: none">• (...)• protesta, usa un linguaggio e/o dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi o compie altre infrazioni verbali• (...)
Spiegazione Si chiarisce che infrazioni verbali / a gesti vengono sanzionate con un calcio di punizione indiretto anche se c'è un'ammonizione o un'espulsione; alcuni hanno erroneamente interpretato che il calcio di punizione diretto per un'infrazione contro un ufficiale di gara includesse proteste, ... cosa che invece si applica soltanto alle infrazioni con contatto fisico	

3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI VANTAGGIO (pagina 94)

Vecchio testo	Nuovo testo
Il vantaggio non deve essere applicato in situazioni concernenti un grave fallo di gioco, una condotta violenta o un'infrazione che comporta una seconda ammonizione, a meno che ci sia un'evidente opportunità di segnare una rete. In questo caso, l'arbitro dovrà espellere il calciatore alla prima interruzione di gioco. Se, però, il calciatore gioca il pallone o contrasta / interferisce con un avversario, l'arbitro interromperà il gioco, espellerà il calciatore e riprenderà il gioco con un calcio di punizione indiretto.	Il vantaggio non deve essere applicato in situazioni concernenti un grave fallo di gioco, una condotta violenta o un'infrazione che comporta una seconda ammonizione, a meno che ci sia un'evidente opportunità di segnare una rete. In questo caso, l'arbitro dovrà espellere il calciatore alla prima interruzione di gioco. Se, però, il calciatore gioca il pallone o contrasta / interferisce con un avversario, l'arbitro interromperà il gioco, espellerà il calciatore e riprenderà il gioco con un calcio di punizione indiretto, a meno che il calciatore commetta un'infrazione più grave
Spiegazione Si chiarisce che se un calciatore commette un'infrazione da espulsione e l'arbitro applica il vantaggio e lo stesso calciatore commette poi un'altra infrazione deve essere sanzionata questa e il gioco ripreso di conseguenza, ad esempio se il calciatore commette un fallo su un avversario	

3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI – INFRAZIONI PASSIBILI DI AMMONIZIONE AMMONIZIONI PER COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO (pagina 95)

Vecchio testo	Nuovo testo
Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se: (...) <ul style="list-style-type: none">• commette un fallo o tocca intenzionalmente il pallone con le mani per interferire o interrompere una promettente azione d'attacco	Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se: (...) <ul style="list-style-type: none">• commette un fallo che interferisce con o interrompe una promettente azione d'attacco eccetto il caso in cui l'arbitro assegna un calcio di rigore per un'infrazione derivante da un tentativo di giocare il pallone

	<ul style="list-style-type: none"> • nega ad un avversario un'evidente opportunità di segnare una rete con un'infrazione derivante da un tentativo di giocare il pallone e l'arbitro assegna un calcio di rigore
<p>Spiegazione</p> <p>Non comminare un'ammonizione per l'interruzione di un attacco promettente quando viene assegnato un calcio di rigore per un'infrazione derivante da un tentativo di giocare il pallone è coerente con il fatto di ammonire e non espellere nei casi in cui l'arbitro assegna un calcio di rigore per un'infrazione DOGSO derivante da un tentativo di giocare il pallone</p> <p>Poiché un'infrazione DOGSO in area di rigore che scaturisce da un tentativo di giocare il pallone è ora punita con un'ammonizione e non con un'espulsione, l'infrazione è stata aggiunta alla lista delle infrazioni passibili di ammonizione.</p>	

3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI – INFRAZIONI PASSIBILI DI AMMONIZIONE FESTEGGIAMENTI IN OCCASIONE DI UNA RETE (pagina 96)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calciatore deve essere ammonito se:</p> <ul style="list-style-type: none"> • si arrampica sulla recinzione • fa gesti in un modo provocatorio o derisorio • si copre la testa o il volto con una maschera o altro oggetto simile • si toglie la maglia o copre la testa con la maglia 	<p>Un calciatore deve essere ammonito se:</p> <ul style="list-style-type: none"> • si arrampica sulla recinzione e/o si avvicina agli spettatori in un modo che causa problemi di sicurezza e/o per l'incolumità • fa gesti o agisce in un modo provocatorio o derisorio • si copre la testa o il volto con una maschera o altro oggetto simile • si toglie la maglia o copre la testa con la maglia
<p>Spiegazione</p> <p>Qualsiasi comportamento che causi rischi per la sicurezza/incolumità o che sia provocatoria deve essere sanzionato con l'ammonizione</p>	

3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI INFRAZIONI PASSIBILI DI ESPULSIONE (pagina 96)

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calciatore titolare, di riserva o sostituito deve essere espulso se commette una delle infrazioni seguenti:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • nega un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario che si dirige verso la porta, commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato) 	<p>Un calciatore titolare, di riserva o sostituito deve essere espulso se commette una delle infrazioni seguenti:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette l'infrazione punibile con un calcio di punizione (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato)
<p>Spiegazione</p> <p>Si chiarisce che negare una rete commettendo un'infrazione comporta l'espulsione</p> <p>L'indicazione di "movimento complessivo" chiarisce che se, nella parte conclusiva dello stesso, l'attaccante si muove diagonalmente per superare un avversario (difendente/portiere) rimane ancora l'evidente opportunità di segnare una rete</p>	

**3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI
INFRAZIONI PASSIBILI DI ESPULSIONE (pagina 97)**

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito, salvo che:</p> <ul style="list-style-type: none"> • l'infrazione sia dovuta all'atto di trattenere, spingere, tirare oppure • il calciatore colpevole non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone oppure • l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione, a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) <p>In tutte le circostanze sopra citate il calciatore dovrà essere espulso</p>	<p>Se un calciatore commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito, se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone; in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, mancanza della possibilità di giocare il pallone, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso</p>
<p>Spiegazione Testo più chiaro – nessuna modifica alla Regola o alla sua applicazione</p>	

**3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI
INFRAZIONI PASSIBILI DI ESPULSIONE (pagina 97)**

Vecchio testo	Nuovo testo
	<p>Un calciatore titolare, di riserva o sostituito che entra sul terreno di gioco senza la necessaria autorizzazione dell'arbitro e interferisce con il gioco o un avversario e nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete è colpevole di un'infrazione da espulsione</p>
<p>Spiegazione Si chiarisce che se qualcuno che entra sul terreno di gioco senza l'autorizzazione dell'arbitro (incluso un calciatore titolare che necessita dell'autorizzazione per tornare sul terreno di gioco, ad esempio dopo un infortunio) e impedisce una rete o nega un'evidente opportunità di segnare una rete sta commettendo un'infrazione passibile di espulsione, anche se non commette un'altra infrazione</p>	

4. RIPRESA DI GIOCO DOPO FALLI E SCORRETTEZZE (pagina 99)

Vecchio testo	Nuovo testo
<ul style="list-style-type: none"> • Se il pallone è in gioco e un calciatore (titolare) commette un'infrazione all'interno del terreno di gioco contro: (...) <ul style="list-style-type: none"> – un compagno, un calciatore di riserva o sostituito, un dirigente, un ufficiale di gara – calcio di punizione diretto o di rigore • Se il pallone è in gioco e un calciatore (titolare) commette un'infrazione fuori del terreno di gioco: <ul style="list-style-type: none"> - se il calciatore è già fuori del terreno di gioco il gioco verrà ripreso con una rimessa dell'arbitro - se il calciatore esce dal terreno di gioco per commettere l'infrazione, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto. Tuttavia, se un calciatore esce dal terreno di gioco nella dinamica dell'azione e commette un'infrazione contro un altro calciatore, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione eseguito dalla linea perimetrale nel punto più vicino a quello in cui è accaduta l'infrazione; per infrazioni punibili con un calcio di punizione diretto verrà assegnato un calcio di rigore, se questo punto è all'interno dell'area di rigore del calciatore colpevole 	<ul style="list-style-type: none"> • Se il pallone è in gioco e un calciatore (titolare) commette un'infrazione all'interno del terreno di gioco contro: (...) <ul style="list-style-type: none"> – un compagno, un calciatore di riserva, sostituito o espulso, un dirigente, un ufficiale di gara – calcio di punizione diretto o di rigore Se, quando il pallone è in gioco: <ul style="list-style-type: none"> - un calciatore (titolare) commette un'infrazione fuori del terreno di gioco contro un ufficiale di gara o un calciatore avversario titolare, di riserva, sostituito o espulso, o un dirigente oppure - un calciatore di riserva, sostituito o espulso, o un dirigente commette un'infrazione contro, o interferisce con, un calciatore titolare avversario o un ufficiale di gara fuori del terreno di gioco il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione dalla linea perimetrale nel punto più vicino a quello in cui è avvenuta l'infrazione / interferenza; sarà assegnato un calcio di rigore se è un'infrazione punibile con un calcio di punizione diretto all'interno dell'area di rigore del calciatore colpevole
<p>Spiegazione</p> <ul style="list-style-type: none"> • si assegna un calcio di punizione diretto se un'infrazione viene commessa sul terreno di gioco contro un calciatore espulso • un calciatore (titolare) che commette un'infrazione fuori del terreno di gioco contro un calciatore avversario titolare, di riserva, sostituito o espulso, o un dirigente o un ufficiale di gara sarà sanzionato con un calcio di punizione sulla linea perimetrale, ad esempio nel caso in cui un calciatore colpisce un calciatore di riserva/dirigente avversario • un calciatore di riserva o un dirigente che commette un'infrazione contro un calciatore titolare avversario o un ufficiale di gara fuori del terreno di gioco, sarà sanzionato con un calcio di punizione dalla linea perimetrale, ad esempio il caso in cui un calciatore di riserva colpisce un titolare che attende di rientrare dopo un infortunio o sgambetta un avversario che è uscito temporaneamente dal terreno di gioco per rincorrere il pallone • Questa Regola non si applica per infrazioni tra calciatori di riserva o dirigenti – è soltanto per un'infrazione commessa da o contro un calciatore titolare 	

4. RIPRESA DI GIOCO DOPO FALLI E SCORRETTEZZE (pagina 99)

Vecchio testo	Nuovo testo
<ul style="list-style-type: none">• Se un calciatore (titolare) che si trova all'interno o all'esterno del terreno di gioco lancia un oggetto contro un avversario che si trova all'interno del terreno di gioco, il gioco viene ripreso con un calcio di punizione diretto o di rigore dal punto in cui l'oggetto ha colpito o stava per colpire l'avversario• Il gioco è ripreso con un calcio di punizione indiretto se un<ul style="list-style-type: none">- calciatore (titolare) che si trova sul terreno di gioco lancia un oggetto a qualsiasi persona fuori del terreno di gioco- calciatore di riserva o sostituito lancia un oggetto contro un avversario che si trova all'interno del terreno di gioco	<ul style="list-style-type: none">• Se un calciatore titolare che si trova all'interno o all'esterno del terreno di gioco lancia un oggetto (incluso il pallone) contro un calciatore avversario titolare, di riserva, sostituito o espulso, o un dirigente, o un ufficiale di gara o contro il pallone, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto in cui l'oggetto ha colpito o stava per colpire la persona o il pallone. Se questa posizione è fuori del terreno di gioco, il calcio di punizione verrà eseguito dal punto più vicino sulla linea perimetrale; verrà assegnato un calcio di rigore se tale punto è all'interno dell'area di rigore del calciatore colpevole <p>Se un calciatore di riserva, sostituito o espulso, un calciatore titolare temporaneamente fuori del terreno di gioco o un dirigente lancia o calcia un oggetto sul terreno di gioco e interferisce con il gioco, con un avversario o con un ufficiale di gara il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto o di rigore dal punto in cui l'oggetto ha interferito con il gioco o ha colpito o stava per colpire l'avversario, l'ufficiale di gara o il pallone</p>
<p>Spiegazione Se un calciatore lancia un oggetto a qualcuno fuori del terreno di gioco viene assegnato un calcio di punizione dalla linea perimetrale nel punto più vicino a quello in cui l'oggetto ha colpito o stava per colpire la persona; sarà assegnato un calcio di rigore se il punto è all'interno dell'area di rigore del calciatore colpevole</p> <p>L'esito/la conseguenza del lanciare/calciare un oggetto sul terreno di gioco sono uguali al caso in cui la persona commette l'infrazione direttamente, pertanto la sanzione è la stessa</p>	

REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE

3. INFRAZIONI E SANZIONI (pagina 111)

Vecchio testo	Nuovo testo
Se quando un calcio di punizione viene eseguito rapidamente da una squadra dall'interno della propria area di rigore, qualche avversario si trova ancora all'interno di essa perché non ha avuto il tempo di uscirne, l'arbitro consentirà che il gioco prosegua.	Se quando un calcio di punizione viene eseguito da una squadra dall'interno della propria area di rigore, qualche avversario si trova ancora all'interno di essa perché non ha avuto il tempo di uscirne, l'arbitro consentirà che il gioco prosegua. Se un avversario che si trova nell'area di rigore quando il calcio di punizione viene eseguito, o che entra nell'area di rigore prima che il pallone sia in gioco, tocca o contende il pallone prima che sia stato toccato da un altro calciatore, il calcio di punizione verrà ripetuto.
Spiegazione Questa modifica rende uniformi i requisiti per un calcio di punizione eseguito nella propria area di rigore con quelli previsti dalla procedura del calcio di rinvio (Regola 16).	

REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE

1. PROCEDURA (pagina 114)

Vecchio testo	Nuovo testo
Recupero deve essere assegnato affinché un calcio di rigore sia eseguito e completato alla fine di ciascun periodo della gara o dei tempi supplementari.	Recupero deve essere assegnato affinché un calcio di rigore sia eseguito e completato alla fine di ciascun periodo della gara o dei tempi supplementari. In questi casi, il tiro è completato quando, dopo essere stato eseguito, il pallone cessa di muoversi, esce fuori dal terreno di gioco, è giocato da un qualsiasi calciatore (incluso chi ha eseguito il tiro) diverso dal portiere difendente o l'arbitro interrompe il gioco per un'infrazione commessa dalla squadra che ha eseguito il rigore. Se un calciatore della squadra difendente (incluso il portiere) commette un'infrazione e la rete non viene segnata, il calcio di rigore sarà ripetuto.
Spiegazione Si chiarisce quando un calcio di rigore termina il suo effetto nei casi in cui il periodo di gioco viene prolungato per consentirne l'esecuzione.	

2. INFRAZIONI E SANZIONI (pagina 114)

Vecchio testo	Nuovo testo
	Se sia il portiere sia chi esegue il tiro commettono un'infrazione allo stesso tempo: <ul style="list-style-type: none">• se la rete non viene segnata, il calcio di rigore deve essere ripetuto ed entrambi i calciatori ammoniti• se la rete viene segnata, non deve essere convalidata, colui che ha eseguito il tiro verrà ammonito e il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto
Spiegazione Si chiariscono gli esiti quando sia il portiere sia chi esegue il tiro infrangono la Regola contemporaneamente, situazione rara giacché di solito uno dei due avrà commesso per primo l'infrazione. Gli esiti possono essere differenti perché: <ul style="list-style-type: none">- se il tiro è fallito/parato (a causa dell'infrazione del portiere) entrambi i calciatori hanno commesso un'infrazione da ammonizione- se la rete viene segnata, l'infrazione commessa dal portiere non è da ammonizione, ma quella di chi ha eseguito il tiro sì e quindi è "più grave" (vedi la Regola 5) e perciò deve essere sanzionata	

3. INFRAZIONI E SANZIONI (pagina 115)

Vecchio testo	Nuovo testo
il pallone viene toccato da una persona estranea mentre si muove in avanti: <ul style="list-style-type: none">• il calcio di rigore dovrà essere ripetuto	il pallone viene toccato da una persona estranea mentre si muove in avanti: <ul style="list-style-type: none">• il calcio di rigore dovrà essere ripetuto tranne che il pallone non stia entrando in porta e l'interferenza non impedisca al portiere o ad un difendente di giocarlo, nel qual caso la rete sarà convalidata se il pallone entra in porta (anche se c'è contatto con il pallone) a meno che il pallone entri nella porta avversaria
Spiegazione Si chiarisce cosa dovrebbe accadere se c'è interferenza con un pallone che sta entrando in porta nell'esecuzione di un calcio di rigore	

REGOLA 16 – IL CALCIO DI RINVIO

3. INFRAZIONI E SANZIONI (pagina 124)

Vecchio testo	Nuovo testo
Se un avversario, che si trova nell'area di rigore quando il calcio di rinvio viene eseguito, tocca il pallone o lo contende prima che venga toccato da un altro calciatore, il calcio di rinvio verrà ripetuto.	Se un avversario, che si trova nell'area di rigore quando il calcio di rinvio viene eseguito, o che entra nell'area di rigore prima che il pallone sia in gioco, tocca il pallone o lo contende prima che venga toccato da un altro calciatore, il calcio di rinvio verrà ripetuto
Spiegazione Si chiarisce la decisione da assumere se un calciatore entra in area di rigore prima che il pallone sia in gioco	

LINEE GUIDA PRATICHE PER GLI UFFICIALI DI GARA

POSIZIONAMENTO, SPOSTAMENTO E COOPERAZIONE

2. POSIZIONAMENTO E COOPERAZIONE

Tiri di rigore (pagina 135)

Vecchio testo	Nuovo testo
Se ci sono gli arbitri addizionali, devono posizionarsi a ciascuna intersezione tra la linea di porta e l'area di porta, rispettivamente sul lato destro e sinistro della porta; in questo caso, gli assistenti rimangono entrambi nel cerchio centrale.	Se ci sono gli arbitri addizionali, devono posizionarsi a ciascuna intersezione tra la linea di porta e l'area di porta, rispettivamente sul lato destro e sinistro della porta; in questo caso, gli assistenti rimangono entrambi nel cerchio centrale, tranne che venga utilizzata la GLT, nel qual caso è richiesto solo un addizionale. L'addizionale 2 e l'assistente 1 controlleranno i calciatori nel cerchio centrale e l'assistente 2 e il quarto ufficiale di gara controlleranno le aree tecniche.
Spiegazione Soltanto un addizionale è richiesto (per controllare il movimento del portiere) quando viene utilizzata la GLT	

BODY LANGUAGE, COMUNICAZIONE E USO DEL FISCHIETTO

2. GLI ASSISTENTI DELL'ARBITRO (pagina 140)

Calcio d'angolo / calcio di rinvio

Vecchio testo	Nuovo testo
Quando il pallone oltrepassa interamente la linea di porta vicino alla posizione dell'assistente, questi segnalerà usando la mano destra (migliore linea di visione) per indicare se il gioco riprende con un calcio di rinvio o un calcio d'angolo. Quando il pallone oltrepassa interamente la linea di porta, l'assistente dovrà alzare la bandierina per informare l'arbitro che il pallone non è più in gioco e, poi, se è · vicino alla posizione dell'assistente, indicare se il gioco verrà ripreso con un calcio di rinvio o un calcio d'angolo · lontano dalla posizione dell'assistente, entrare in contatto visivo con l'arbitro e seguirne la decisione. L'assistente può anche effettuare una segnalazione diretta se la decisione è evidente	Quando il pallone oltrepassa interamente la linea di porta l'assistente segnalerà con la bandierina usando la mano destra (migliore linea di visione) per informare l'arbitro che il pallone non è più in gioco e, poi, se è · vicino alla posizione dell'assistente, indicherà se il gioco verrà ripreso con un calcio di rinvio o un calcio d'angolo · lontano dalla posizione dell'assistente, entrerà in contatto visivo con l'arbitro e ne seguirà la decisione. Quando il pallone ha oltrepassato chiaramente la linea di porta non è necessario che l'assistente segnali per indicare che il pallone è uscito dal terreno di gioco. Se la decisione di assegnare il calcio d'angolo o il calcio di rinvio è evidente, non è necessario che l'assistente segnali, specialmente se lo segnala l'arbitro
Spiegazione Non è necessario che un assistente segnali un calcio d'angolo o calcio di rinvio molto chiaro, specialmente se l'arbitro ha già indicato e/o il pallone è uscito dal lato opposto dell'assistente rispetto alla porta	